



Lab 4.2: Agregar un servicio de arranque nuevo con systemd

Como se mencionó en el ejercicio anterior, todavía es posible utilizar el script de inicio **SysVinit** con **systemd**, pero esto está en desuso.

El procedimiento análogo consiste en crear un archivo (como root) directamente bajo `/etc/systemd/system` o en otro lugar en ese árbol de directorio; somewhere else in that directory tree; las distribuciones varían un poco en esto. Este es un ejemplo de un archivo con contenido mínimo, llamado `/etc/systemd/system/fake2.service`:

```
[Unit]
Description=fake2
After=network.target

[Service]
ExecStart=/bin/echo Estoy iniciando el servicio fake2
ExecStop=/bin/echo Estoy deteniendo el servicio fake2

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Existen muchas configuraciones que se pueden realizar en el archivo `unit`. El parámetro `After=network.target` significa que el servicio debería ser iniciado sólo después de que la red lo hizo, mientras que `WantedBy=multi-user.target` significa que debería iniciarse cuando se alcanzó el modo multiusuario. Esto es equivalente a runlevels 2 y 3 en **SysVinit**. Tenga en cuenta que `graphical.target` se correlaciona con runlevel 5.

Cambie los permisos del archivo para hacerlo ejecutable:

```
$ chmod 755 /etc/systemd/system/fake2.service
```

Ahora lo único que tenemos que hacer es iniciar el servicio, comprobar su estado y detenerlo:

```
$ sudo systemctl start fake2.service
$ sudo systemctl status fake2.service
$ sudo systemctl stop fake2.service
```

Si usted hizo cambios a la sección `unit`, debe hacer lo siguiente para recargar el servicio con la información nueva:

```
$ sudo systemctl daemon-reload
```

y el sistema le mostrará una advertencia.

Para habilitar/deshabilitar que el servicio inicie durante el arranque, puede usar los siguientes comandos:

```
$ sudo systemctl enable fake2.service
$ sudo systemctl disable fake2.service
```

Una vez más, es necesario reiniciar el sistema para asegurarse que los cambios realizados están siendo efectivos.